

## Desarrollo de Interfaces

### Duración del módulo



### Distribución temporal y espacial

6 horas/semana

2 horas/día

Aula específica

### Unidades de competencia

- ✎ **UC0494\_3:** Desarrollar componentes software en lenguajes de programación estructurada.

### Aprenderás a:

- Generar interfaces gráficos de usuario mediante editores visuales utilizando las funcionalidades del editor y adaptando el código generado.
- Generar interfaces gráficos de usuario basados en XML utilizando herramientas específicas y adaptando el documento XML generado.
- Crear componentes visuales valorando y empleando herramientas específicas.
- Diseñar interfaces gráficos identificando y aplicando criterios de usabilidad.
- Crear informes evaluando y utilizando herramientas gráficas.
- Documentar aplicaciones seleccionando y utilizando herramientas específicas.
- Preparar aplicaciones para su distribución evaluando y utilizando herramientas específicas.
- Evaluar el funcionamiento de aplicaciones diseñando y ejecutando pruebas..

### Esquema de contenidos:

1. Confección de interfaces de usuario.
2. Generación de interfaces a partir de documentos XML.
3. Creación de componentes visuales.
4. Usabilidad y Accesibilidad.
5. Confección de informes.
6. Documentación de aplicaciones.
7. Distribución de aplicaciones.

### Metodología:

- Exposición de conceptos.
- Demostración práctica a modo de ejemplo por parte del profesorado.
- Resolución de supuestos prácticos por parte del alumnado utilizando la documentación técnica existente y cumpliendo las especificaciones establecidas en el supuesto.

## 8. Realización de pruebas.



### **Evaluación y calificación:**

---

- Se realizan una o varias pruebas específicas por trimestre.
- Se valoran las actividades de aprendizaje realizadas.
- Se valora la participación en clase.

La calificación global es una ponderación de la puntuación obtenida en los apartados anteriores.