### Programación de Servicios y Procesos

## (L) Duración del módulo









3 horas/semana
1-2 horas/día

Aula específica

# ල Unidades de competencia

### 🏠 Aprenderás a:

- Desarrollar aplicaciones compuestas por varios procesos reconociendo y aplicando principios de programación paralela.
- Desarrolla aplicaciones compuestas por varios hilos de ejecución analizando y aplicando librerías específicas del lenguaje de programación.
- O Programa mecanismos de comunicación en red empleando sockets y analizando el escenario de ejecución.
- O Desarrolla aplicaciones que ofrecen servicios en red, utilizando librerías de clases y aplicando criterios de eficiencia y disponibilidad.
- O Protege las aplicaciones y los datos definiendo y aplicando criterios de seguridad en el acceso, almacenamiento y transmisión de la información.

#### Esquema de contenidos:

# Metodología:

- 1. Programación multiproceso.
- 2. Programación multihilo.
- 3. Programación de comunicaciones en red.
- 4. Generación de servicios en red.
- 5. Utilización de técnicas de programación segura.

- Exposición de los contenidos.
- Realización de ejemplos prácticos.
- Realización de actividades individuales y/o en grupo.
- Puesta en común de los problemas o dificultades encontrados.
- Documentación de los casos prácticos realizados.

# Q

#### Evaluación y calificación:

- O Se realizan una o varias pruebas específicas por trimestre.
- O Se valoran las actividades de aprendizaje realizadas.
- O Se valora la participación en clase.

La calificación global es una ponderación de la puntuación obtenida en los apartados anteriores.