

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

🕒 Duración del módulo



📅 Distribución temporal y espacial

6 horas/semana

2 horas/día

Aula específica

★ Aprenderás a:

- Seleccionar y emplear técnicas, lenguajes y entornos de desarrollo, evaluando sus posibilidades, para desarrollar aplicaciones en teléfonos, PDA y otros dispositivos móviles.
- Aplicar tecnologías de desarrollo para dispositivos móviles evaluando sus características y capacidades.
- Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.
- Seleccionar y emplear técnicas, motores de juego y entornos de desarrollo, evaluando sus posibilidades, para participar en el desarrollo de juegos y aplicaciones en el ámbito del entretenimiento.
- Desarrollar programas que integran contenidos multimedia analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.
- Seleccionar y realizar prueba motores de juegos analizando la arquitectura de juegos 2D y 3D.
- Desarrollar juegos 2D y 3D sencillos utilizando motores de juegos.

📖 Esquema de contenidos:

1. Análisis de tecnologías para aplicaciones en dispositivos móviles.
2. Programación de aplicaciones para dispositivos móviles.
3. Utilización de librerías multimedia integradas.
4. Análisis de motores de juegos.
5. Desarrollo de juegos 2D y 3D. Sistemas de gestión empresarial.

🔑 Metodología:

- Exposición de conceptos, sintaxis, semántica y estándares.
- Propuesta y corrección de actividades de enseñanza/aprendizaje relacionadas con los conceptos impartidos.
- Resolución de supuestos prácticos por parte del alumnado y búsqueda e interpretación de información técnica. Documentación de las actividades

realizadas.

- Evaluación del funcionamiento adecuado así como el cumplimiento de los estándares y especificaciones de diseño.
- Elaboración de la documentación completa relativa a las actividades desarrolladas.



Evaluación y calificación:

- Se hacen una o varias pruebas específicas cada trimestre.
- Se valorará la actitud, asistencia y participación.
- Se valoran las actividades de aprendizaje realizadas en el aula.

La calificación global es una ponderación de la puntuación obtenida en los apartados anteriores.