

0485. Programación

Se imparte en:

- Primer curso del C.F. de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.
- Primer curso del C.F. de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web

Duración del módulo

- 272 horas (duración total del módulo)
- 8 horas semanales

Aprenderás a:

- Reconocer la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.
- Escribir y probar programas sencillos, reconociendo y aplicando los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir y depurar código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje.
- Desarrollar programas organizados en clases analizando y aplicando los principios de la programación orientada a objetos.
- Realizar operaciones de entrada y salida de información, utilizando procedimientos específicos del lenguaje y librerías de clases.
- Escribir programas que manipulen información, seleccionando y utilizando tipos avanzados de datos.
- Desarrollar programas, aplicando características avanzadas de los lenguajes orientados a objetos y del entorno de programación.
- Utilizar bases de datos orientadas a objetos, analizando sus características y aplicando técnicas para mantener la persistencia de la información.
- Gestionar información almacenada en bases de datos relacionales manteniendo la integridad y la consistencia de los datos.

Esquema de contenidos:

1. Identificación de los elementos de un programa informático.
2. Utilización de objetos, aplicaciones basadas en objetos.
3. Uso de estructuras de control.
4. Desarrollo de clases.
5. A Lectura y escritura de información.
6. Aplicación de las estructuras de almacenamiento.
7. Utilización avanzada de clases.
8. Mantenimiento de la persistencia de los objetos.
9. Gestión de bases de datos relacionales.