

0489. Programación multimedia y dispositivos móviles



Se imparte en

- Segundo curso del C.F. de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.



Duración del módulo

- 198 horas (duración total del módulo)
- 6 horas semanales



Aprenderás a:

- Seleccionar y emplear técnicas, lenguajes y entornos de desarrollo, evaluando sus posibilidades, para desarrollar aplicaciones en teléfonos, PDA y otros dispositivos móviles.
- Aplicar tecnologías de desarrollo para dispositivos móviles evaluando sus características y capacidades.
- Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.
- Seleccionar y emplear técnicas, motores de juego y entornos de desarrollo, evaluando sus posibilidades, para participar en el desarrollo de juegos y aplicaciones en el ámbito del entretenimiento.
- Desarrollar programas que integran contenidos multimedia analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.
- Seleccionar y realizar prueba motores de juegos analizando la arquitectura de juegos 2D y 3D.
- Desarrollar juegos 2D y 3D sencillos utilizando motores de juegos.



Esquema de contenidos:

1. Análisis de tecnologías para aplicaciones en dispositivos móviles.
2. Programación de aplicaciones para dispositivos móviles.
3. Utilización de librerías multimedia integradas.
4. Análisis de motores de juegos.
5. Desarrollo de juegos 2D y 3D.